***Daily Scrum - Reunión N°2***

***Versión: 2***

*Digitalizado por:* ***Yerson David Moreno Zapata***

*Hora:* 08:50 PM - 09:10 PM  
*Participantes:*

* Mayerlis Paola Bruno Aguirre
* Arturo Flores Causil
* César Luis Briceño Ojeda
* José Álvarez Ortega
* Yerson David Moreno Zapata

***1. Estado del Proyecto***

* El proyecto se encuentra en su segunda fase terminada, previa a la implementación de las interfaces gráficas del sistema.
* El objetivo principal de este semestre es conectar la base de datos con la interfaz de la página que se ha estado desarrollando desde semestres anteriores.
* Se presentó un bosquejo en papel con la idea visual de la página principal y sus funcionalidades, basándose en los requerimientos existentes.

***2. Reporte Individual***

* **César Luis Briceño Ojeda**: Nuevamente se vinculó la base de datos con el *backend* de la app, además, se actualizaron unos paquetes 📦 que estaban obsoletos y otros que estaban desactualizados.
* **Mayerlis Paola Bruno Aguirre**: había elaborado un total de 4 pantallas, aún le faltaban detalles que corregir además de terminar los que faltaban.
* **El resto:** No han tenido responsabilidades previas.

***3. Tareas y Responsabilidades***

* **Correcciones en Wireframe:** Se deben realizar ajustes en la interacción del wireframe de la página.
* **Diseño de la Interfaz:** Bruno Aguirre, Álvarez Ortega y Flores Causil trabajarán en ajustes sobre papel de la interfaz ya diseñada y discutida.
* **Conexión Backend-Frontend:** Se debe integrar el backend con las nuevas funcionalidades de este semestre, ya que actualmente solo muestra “Hola Mundo”

***4. Impedimentos y Soluciones***

* **Problema:** El backend aún no está relacionado con las nuevas funcionalidades.
  + ***Posible solución:*** Definir una estrategia clara para la conexión entre la base de datos y la interfaz.
* **Problema:** El wireframe requiere correcciones en la interacción.
  + ***Posible solución:*** Revisar y validar con el equipo los cambios a realizar.
* **Problema**: Falta diseñar el resto de pantallas.
  + ***Posible solución****:* Involucrar a más compañeros en el desarrollo de esta actividad con el fin de lograr el objetivo 🎯 en el tiempo propuesto.

***5. Acuerdos y Próximos Pasos***

* Se corregirá la interacción en el wireframe.
* Bruno Aguirre, Álvarez Ortega y Flores Causil realizarán ajustes en papel sobre la interfaz existente.
* Se trabajará en la conexión del backend con la interfaz

***6. Notas Adicionales***

* Se les explicó a los integrantes del grupo cómo debe ser el diseño de pantallas, cómo deben verse reflejadas las funcionalidades en la interfaz, se ilustró en la sesión cómo debían corregirse los errores y se pactó un acuerdo de colaboración.
* Es importante revisar la documentación previa del proyecto para alinear el desarrollo con lo trabajado en semestres anteriores.
* Se deben definir las herramientas y tecnologías que se utilizarán para la conexión del *backend*.

***7. Cierre***

* *Hora de finalización:* 09:10 PM
* *Próxima reunión:* jueves 7 de marzo, 12:00 PM

8. **Evidencias:**

